



**윤 중 선** 교수

기계공학부

지능·정보제어 연구실

jsyoon@pusan.ac.kr

Tel. 051-510-2456

연구분야

인터랙티브 테크놀로지(HCI, HRI, 인터랙티브 로봇틱스/미디어)

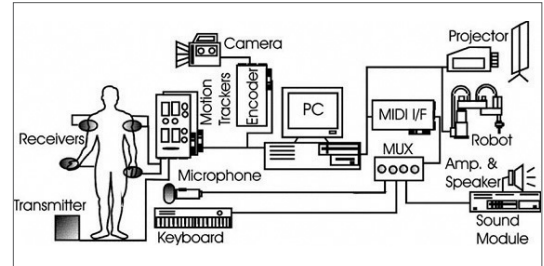
감성디자인

유비쿼터스 컴퓨팅

**대표연구**

• Interactive Tangible Media "iT\_Media"

- 유비쿼터스 컴퓨팅 환경 하에서의 사람과 기계의 상호작용(HCI) 연구
- 유비쿼터, 탠저블성, 개인적 미디어, 감성 과학에 의한 새로운 HCI 제품 개발
- 인터랙티브 탠저블 미디어에 의한 체험공간 설계 및 구현 연구



• 인간-기계 상호작용 패러다임 "iT\_Media"

- "iT\_Media"에 의한 감성로봇
- 인터랙티브 테크놀로지 교육: junkBot, bugBot, Rpbot
- 인터랙티브 로봇 연구: ubiBot, iBot, itBo



• Interactive Tangible Robotics based on iT\_Media

- 로봇과 사용자가 상호보완적으로 공존하는 시스템의 구현을 모색
- 주변 상황의 정보와 사용자의 의도를 파악하여 장애물을 회피함으로써, 시각 장애인에게 안전한 경로를 신속하게 전달해 줄 수 있는 로봇 지팡이를 제안하고 구성
- 인간-로봇 상호작용 방법론, 인터랙티브 로봇 지팡이의 설계법, 효과적인 인간-로봇 상호작용의 구현 방법론



**주요 연구실적**

- 윤중선, 영화로 읽는 로봇문화, 2006.04
- Inbo Shim, Joongsun Yoon, Myeungsook Yoh, "A Human Robot Interactive System "RoJi","International Journal of Control, Automation, and Systems, Sep 2004
- Joongsun Yoon, Myeungsook Yoh, Hyewon Lee, "Tangible Media based on Interactive Technology: A Tutorial,"International Journal of Fuzzy Logic and Intelligent Systems, Sep 2004